# Sprint backlog 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| 1. Als user wil ik het menu kunnen bedienen, navigeren | * Design voor het menu * Code voor het menu schrijven | * 1. Het menu kan moeiteloos bedient worden   2. Het menu moet overeenkomen met het design  1. De minigames moeten bereikbaar, te navigeren zijn in het menu | M |
| 1. Als user wil ik mijn game kunnen pauzeren | * Design voor het menu * Code voor het menu schrijven | 1. Het menu moet moeiteloos kunnen worden bedient 2. Het menu moet overeenkomen met het design 3. Met het programma moet je kunnen pauzeren | M |
| 1. Als user wil ik mijn spel ieder moment kunnen stoppen | * Design voor het menu * Code voor het menu schrijven | 1. Het menu moet makkelijk te bedienen zijn 2. Het menu moet overeenkomen met het design 3. Het programma moet kunnen stoppen | M |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |